

# USSD下单接口

## 1. USSD创建订单

- 接口说明：创建订单，并创建支付订单，使用余额支付。
- <http://IP:PORT/openLite/ussd/order>
- Http请求方式: POST HTTP/1.1
- 请求参数: JSON
- 服务端: open-lite
- 客户端:

### 1.1 输入参数示例

```
1 订购Add-on报文:  
2 {  
3     "offerId": 126004, //订购offerId  
4     "phoneId": "13920050187", //订购号码  
5     "busiCode": 1001, //订购业务编码  
6 }
```

### 1.2 输入参数说明

编码	名称	类型	长度	能否为空	说明
offerId	产品ID	Long	<20	否	
phoneId	手机号码	String		否	
custId	客管主数据客户ID			是	
imsi	IMSI	String		是	
busiCode	业务编码	int		否	后付费开户: 1100; 换号码: 1019; 缴费: 1101; 停机: 1013; 换卡: 1022; 开户: 1007; 换主产品: 1005; 复机: 1040; APP开户: 1053; 副

					卡退订: 1051; 产品订购: 1001; 充值: 1000; 副卡订购: 1050; 销户: 1023; 退订周期性addon: 1002 ;转移: 1069
channel	渠道	int		是	默认6 ussd渠道 .可不传
reasonId	原因ID	Long		是	
electronicCard	卡类型	int		是	
iccid	ICCID	String		是	
paySts	支付状态	int		是	不需要支付: 0; 未支付: 1; 已支付: 2
payPhoneld	支付手机号码	String	<32	是	给别人订购产品的支付号码
targetPhoneld	转移得号码	String	<32	是	转移余额给哪个号码
times	转移得金额	Double		是	转移余额业务使用
coProdId	客管的产品ID	Long		是	取消周期性业务时使用产品ID
payMethod	支付渠道	Integer	<9	是	4: 余额支付 10: mobile money支付; 不传默认余额支付。 11: mobile money先收取费用, 在来创建订单
pinCode	支付确认码	String	<=64	是	Mobile money支付的时候, 需要的确认码 11情况下不需要该字段。
thirdPartyPaymentMethod	第三方支付方式	String		是	第三方支付的渠道
thirdPartyPayPhone	第三方支付号码	String		是	第三方支付的号码

### 1.3 返回参数示例

- 1 Response 200 成功
- 2 {}

